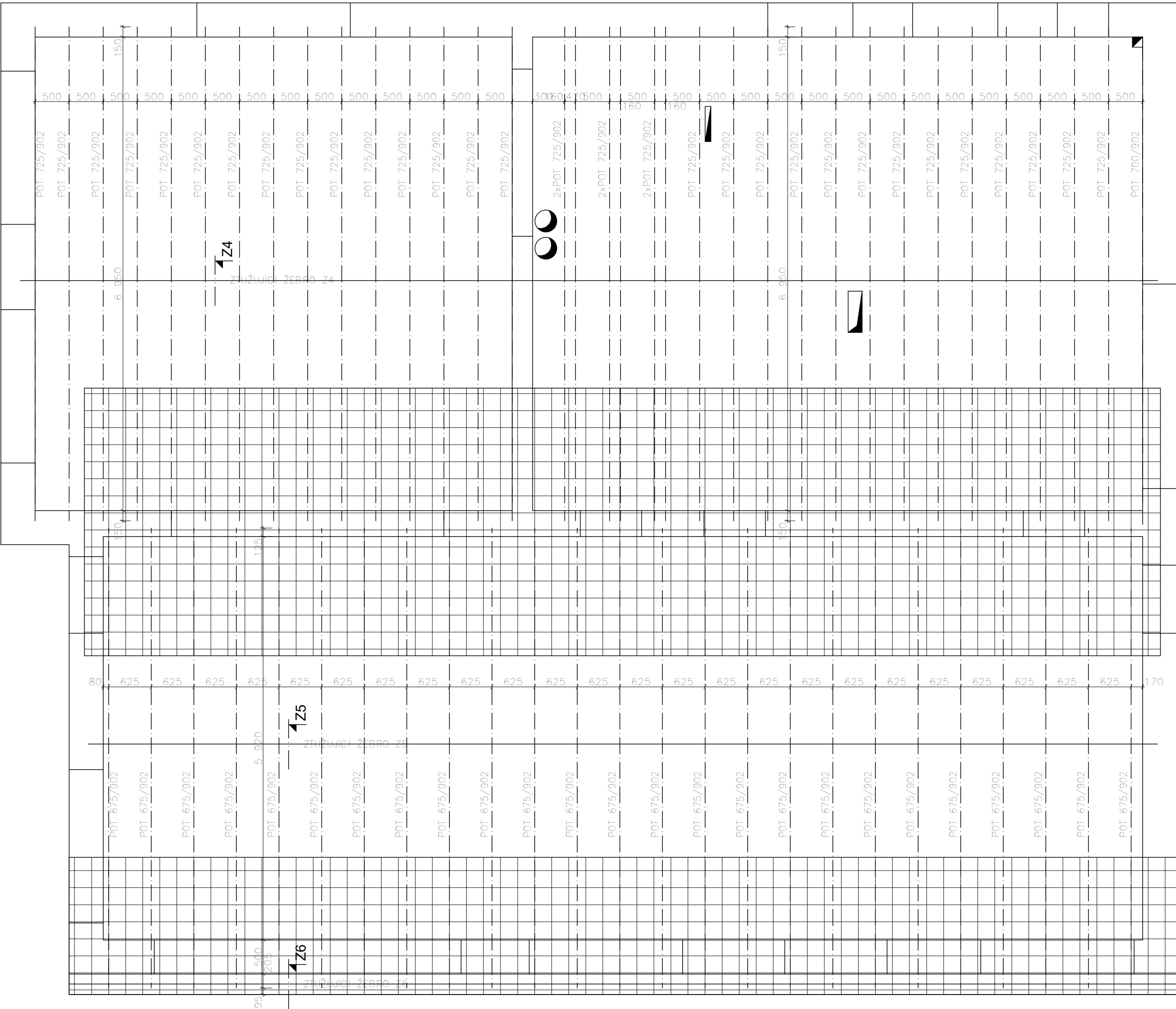
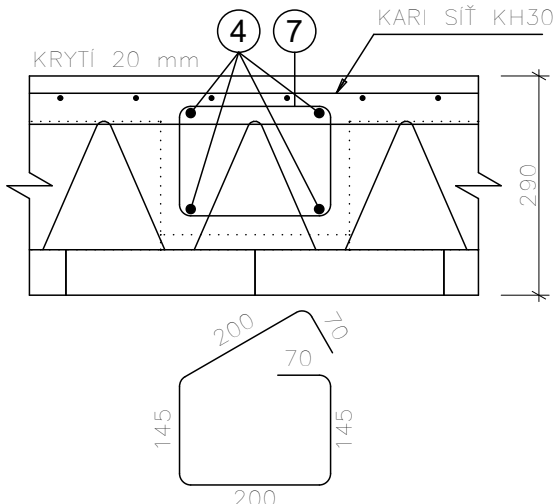


NÁVRH SKLADBY STROPU NAD 2.NP - POLOHA A TYP NOSNÍKŮ

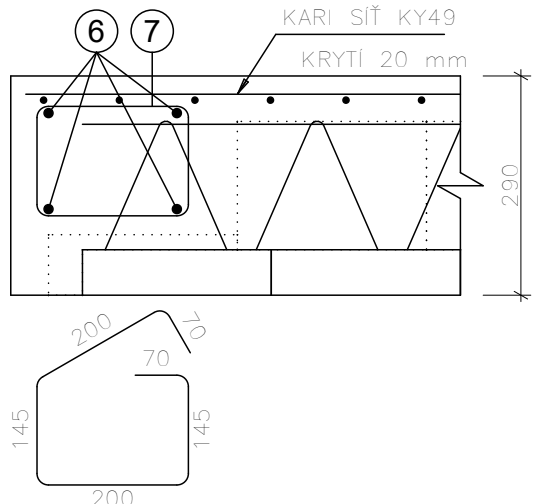


ZTUŽUJÍCÍ ŽEBRO Z4
MĚŘÍTKO 1:10, ZTUŽUJÍCÍ ŽEBRO



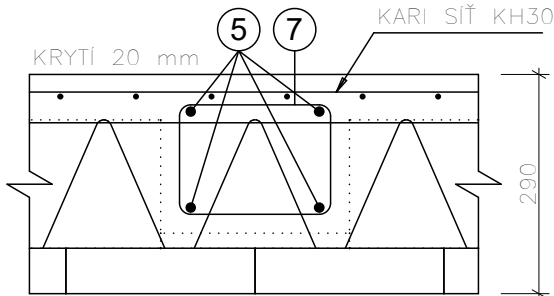
- 7 TRÁMEK DR6 à 250 mm; l = 830 mm; ks = 67
- 4 2+2 DR12; l = 16700 mm; ks = 4

ZTUŽUJÍCÍ ŽEBRO Z6
MĚŘÍTKO 1:10, ZTUŽUJÍCÍ ŽEBRO



- 7 TRÁMEK DR6 à 200 mm; l = 830 mm; ks = 81
- 6 2+2 DR12; l = 16200 mm; ks = 4

ZTUŽUJÍCÍ ŽEBRO Z5
MĚŘÍTKO 1:10, ZTUŽUJÍCÍ ŽEBRO



- 7 TRÁMEK DR6 à 250 mm; l = 830 mm; ks = 63
- 5 2+2 DR12; l = 15700 mm; ks = 4

ZNAČENÍ VLOŽEK VE VÝKRESU SKLADBY

- MIAKO 23/62,5 PTH; 23/50 PTH
- MIAKO 8/62,5 PTH; 8/50 PTH
- VĚNCOVKA VT 8/29 PROFÍ

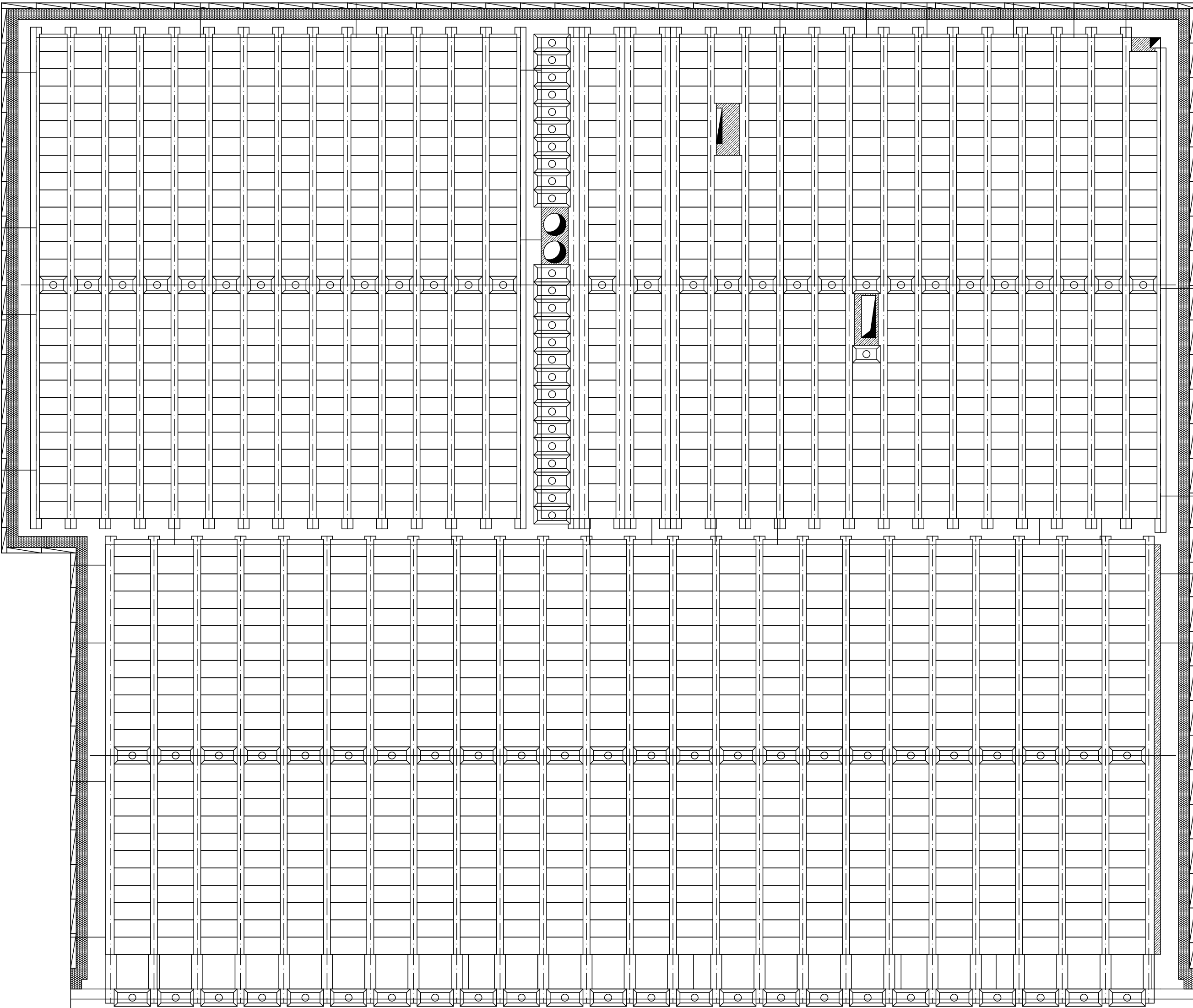
LEGENDA MATERIÁLŮ

- KARI SÍŤ KY49 (8/100 – 8/100) PŘI HORNÍM POVRCHU
- DOBETONÁVKA – BETON C25/30 XC1 + KARI SÍŤ KY49 PŘI OBOU POVRŠÍCH

LEGENDA STAVEBNÍCH KONSTRUKCÍ

- SVISLÉ NOSNÉ KONSTRUKCE OBVODOVÉ A VNITŘNÍ STĚNY, SLOUPY
- VODOROVNÉ NOSNÉ KONSTRUKCE PŘEKLADY, PRŮVLAKY POD STROPEM
- PROSTUPY STROPNÍ KONSTRUKCI SCHODIŠTĚ, KOMIN, INSTALACE

NÁVRH SKLADBY STROPU NAD 2.NP - POLOHA A TYP VLOŽEK



POZNÁMKA:

- TLOUŠŤKA STROPU POROTHERM MIAKO NAD 1.NP JE 290 mm (230 mm VLOŽKA + 60 mm BETONU C 25/30 XC1).
- NAD NOSNÉ VNITŘNÍ ZDIVO ULOŽIT K HORNÍMU POVRCHU KARI SÍŤ KY49 (8/100–8/100) S PŘESAHEM MIN. DO 1/4 ROZPĚTÍ NAVAZUJÍCÍCH NOSNÍKŮ PRO PŘENÁSENÍ ZAPORNÝCH MOMENTŮ A VŠUDE, KDE JE TO VYZNAČENO VE VÝKRESOVÉ DOKUMENTACI (ŠRAFA). ZBYTEK PLOCHY VYPĚLNIT KARI SÍŤ KH30 (6/100–6/100). SÍŤ NAPOJOVAT PŘESAHEM MINIMÁLNĚ DVOU OK. V PŘÍPADĚ, ŽE NELŽE V MÍSTĚ NAPOJENÍ SÍŤE DODRŽET PŘEDEPSANÉ KRYTÍ, LZE JE NAVÁZÁEM NAPOJOVAT DORAŽENÍM K SOBĚ A VLOŽENÍM PŘÍLOŽEK STEJNÉHO PRŮMĚRU Z OCELE B 500B VE STEJNÝCH VZDALENOSTECH JAKO JE VZDALENOST PRUTŮ U SPOJOVANÝCH SÍŤÍ. PŘÍLOŽKY JSOU DLOUHÉ MINIMÁLNĚ TAK, ABY PŘEKŘÍŽILY MINIMÁLNĚ DVĚ OKA Z KAŽDÉ NAPOJOVANÉ KARI SÍŤE A NA KONCÍCH JSOU ZAKONČENÝ HÁKY. KRYTÍ VÝZTUŽE JE 20 mm POKUD NENÍ VE VÝKRESU VÝZTUŽE UVEDENO JINAK. NAPOJOVÁNÍ PRUTŮ (VĚNCE, VÝZTUŽNÁ ŽEBRA APOD.) JE (POKUD NENÍ UVEDENO JINAK) PROVÁDĚNO ZÁSADNĚ PŘESAHEM 500 STYKOVANÉ VÝZTUŽE. POD PŘÍČKY ULOŽENÉ ROVNOBĚŽNĚ S NOSNÍKY NA NÍZKÉ VLOŽKY VLOŽIT KARI SÍŤ KY49 KE SPODNÍMU POVRCHU BETONU MEZI NOSNÍKY A K HORNÍMU POVRCHU V ŠÍŘCE 800 mm. OBECNĚ PLATÍ, ŽE PRUT ROVNOBĚŽNÝ S OSMU NOSNÍKU JE BLÍŽE HORNÍHO POVRCHU BETONU.
- POKUD NENÍ SÍŤ ZATAŽENA DO ŽB VĚNCŮ NA OBVODOVÝCH STĚNÁCH MIN. NA DĚLKU DVOU OK NAD STĚNOU, JE NUTNO PŘI OBVODOVÝCH STĚNÁCH OSAZOVAT K NOSNÍKŮM PODPOROVÉ PŘÍLOŽKY DR12 PŘI HORNÍM POVRCHU V DĚLCE 1/5 ROZPĚTÍ STROPU.
- SÍŤ JE NUTNĚ POKLÁDAT NA JIŽ PŘIPRAVENÉ DISTANČNÍ PODLOŽKY O MIN. TLOUŠŤCE 15 mm V RASTRU ALESPŮŮ PO CCA 1 m.
- JE NUTNĚ NA MÍSTĚ PŘEMĚRIT SKUTEČNÉ VZDALENOSTI NOSNÝCH ZDI PŘED ZAKOUPENÍM POT NOSNÍKŮ – MIN. DĚLKA ULOŽENÍ POT NOSNÍKŮ JE 125 mm (NENÍ–U VE VÝKRESE OKÓTOVANO JINAK). POT NOSNÍKY S ULOŽENÍM MENŠÍ NEŽ 125 mm JE NUTNĚ DOPLNIT O PODPOROVÉ PŘÍLOŽKY ZD12 PŘI SPODNÍM POVRCHU POT NOSNÍKU.
- BETONÁŽ BUDE PROVÁDĚNA SPOJITĚ BEZ PRACOVNÍCH SPÁR. JE NUTNĚ DODRŽET TLOUŠŤKU NABETONÁVKY 60 mm NAD VLOŽKAMI PO CELÉ DĚLCE NOSNÍKU – TJ. NABETONÁVKA KOPÍRUJE NAVÝŠENÍ (VZEPĚTÍ) NOSNÍKŮ! DOPORUČENÉ VZEPĚTÍ NOSNÍKŮ JE 1/300 SVĚTLÉ VZDALENOSTI PŘÍSLUŠNÝCH PODPOR.
- KARI SÍŤ KY49 JE NOSNÁ VÝZTUŽ KONZOLY STROPU V MÍSTĚ MARKÝZY A JE NUTNĚ POKLÁDAT JI NAD PODPORU NEJDELŠÍ STRANOU A NESTYKOVAT KARI SÍŤ NAD PODPOROU!!! PŘESNÉ PROVEDENÍ ZATEPLENÍ MARKÝZY DLE PROJEKTOVÉ DOKUMENTACE.

PŘI PROVÁDĚNÍ STROPU JE NUTNĚ DODRŽET VŠECHNY PŘEDPISY A DOPORUČENÍ VÝROBCE (ZPŮSOB PODEPŘENÍ, KLADENÍ VLOŽEK, VZEPĚTÍ APOD.)!

STROP 290 mm

BETONÁŘSKÁ OCEL (ČSN EN 10080): B 500B

KONSTRUKČNÍ OCEL (ČSN EN 10025 + A1): S 235

BETON (ČSN EN 206-1 Změna Z3): C25/30-XC1-D_{max} 16 mm

TOLERANCE KRYTÍ VÝZTUŽE (ČSN EN 1992-1-1): Δ c_{dev} = 10 mm

±0,000 = 239,6 m n.m. BpV

Akce
Dětská skupina U Zámku
Poděbradova 636
503 51 | Chlumec nad Cidlinou

Stavebník
Město Chlumec nad Cidlinou
Klicperovo náměstí 64
503 51 | Chlumec nad Cidlinou

Ing. Vojtěch Martinek I U Koruny 1248/10
500 02 | Hradec Králové

Zodpovědný projektant
Ing. Vojtěch Martinek

Datum
11/2023

Stropní konstrukce nad
2.NP
1:50

D.1.1.7